



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "RITA LEVI MONTALCINI"

82018 SAN GIORGIO DEL SANNIO (BN) Via G. Bocchini, 37

☎ Segreteria: 0824.49249 ☎ Dirigente: 0824.49140 - C.F. 92057580620 - C.M. BNIC85700T

DR Campania – Ambito BN-4 – Art. 1, c.66, L.13 luglio 2015, n. 107

Decreto USR Campania – Prot. 3988 del 15/03/2016

e-mail : bnic85700t@istruzione.it - sito web : www.icsanorgiodelsannio.edu.it - P.E.C. : bnic85700t@pec.istruzione.it

Circolare n. 274

San Giorgio del Sannio, 30 marzo 2022

Al Tutto il personale docente interessato
Loro sedi

Al D. S. G. A.

A Tutto il personale ATA

Al web

Oggetto: Formazione docenti steam.

Il Dirigente Scolastico, trasmette in allegato alla presente, il piano di formazione per il personale docente, DSGA, ATA, nell'ambito delle azioni del Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR), proposto dall'ITI *Lucarelli* di Benevento, scuola polo per la formazione in servizio, ambito 4.

La pubblicazione al sito web ha valore di notifica per i destinatari.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

F.to Prof.ssa Anna POLITO

*(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, co. 2, DL.vo39/1993*

Benevento, 23 marzo 2022

**Ai Dirigenti Scolastici
delle Scuole di ogni Ordine e grado**

Oggetto: **Formazione docenti STEAM**

La scrivente, Dirigente Scolastico dell'ITI "G.B.LUCARELLI" di Benevento, SCUOLA POLO STEAM PER LA FORMAZIONE DEI DOCENTI SULL'INSEGNAMENTO DELLE DISCIPLINE STEAM CON L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI" – individuata dal Ministero dell'Istruzione nell'ambito del Piano nazionale di ripresa e resilienza – comunica che sono attive le iscrizioni ai percorsi formativi gratuiti per i docenti in servizio in tutto il territorio nazionale.

L'ITI "LUCARELLI", declinando le finalità e gli obiettivi del PNRR-MISSIONE ISTRUZIONE con il progetto STEAM Vision 25, propone le seguenti unità formative:

- Il pensiero computazionale. Il linguaggio HTML codifica e interpretazione del codice. Il mondo mobile eApp Inventor
- Infanzia e primaria Il coding unplugged esempi da utilizzare in classe.
- La robotica educativa e la scuola inclusiva. Problematiche etiche e sociali dell'intelligenza artificiale.
- Ambienti di simulazione robotica. Script per un approccio interdisciplinare della robotica e delle STEAM.
- Matematica con i BeeBot
- Un curriculum di Matematica, la Tecnologia Digitale e gli alunni ideatori
- Arte digitale da STEM a STEAM la A di Art per un approccio interdisciplinare che interseca le materie umanistiche e artistiche.
- Augmented learning: accrescere, potenziare e amplificare ciò che già c'è.
- Insegnare le STEAM con il tinkering, un sistema integrato di conoscenze scientifiche.

I percorsi formativi contengono anche le informazioni relative al quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali (DigCompEdu) un quadro di riferimento importante in quanto



fornisce una lingua e un approccio comuni che favoriranno il dialogo e lo scambio di best practice.

Questo modello di progressione nella padronanza delle competenze mira a supportare i docenti nel riconoscere i propri punti di forza e debolezza, descrivendo diversi stadi o livelli di sviluppo delle competenze digitali accoppiando i livelli DigCompEdu a quelli del Quadro QCER.

Tanto al fine di incoraggiare i docenti ad usare il quadro DigCompEdu come strumento per la propria crescita professionale, includendo descrittori che motivino ad assumere ruoli diversi, dal Novizio (A1) al Pioniere(C2).

La denominazione attribuita a ciascun livello di competenza rispecchia l'uso tipico delle tecnologie digitali a quel livello di competenza.

Questo significa intervenire sul concetto stesso di scuola e dar vita a nuove possibili riconfigurazioni spaziali e temporali del sistema formativo: apprendimento informale, policentrismo formativo, scuola distribuita, istruzione permanente, e-learning. Non a caso la Commissione europea sta per lanciare il piano d'azione "Opening up Education" per incentivare l'innovazione e le competenze digitali nelle scuole e nelle università, considerando la competenza digitale fra le sei di base individuate dalle Nuove Raccomandazioni del Parlamento (2018).

Con questa comunicazione si intende invitare il personale scolastico (docenti, personale ATA, DSGA, DS), nell'ambito delle azioni del Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR), Missione Istruzione ad iscriversi ai percorsi formativi destinati esclusivamente ai docenti e al personale scolastico in servizio scuola, collegandosi alla piattaforma Scuola Futura: <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/polo-steam-benevento>.

Per attivare le iscrizioni ai percorsi è necessario accedere all'**area riservata** (pulsante in alto a destra "ACCEDI").

Per maggiori informazioni contattare il sito <https://www.itilucarelli.edu.it/formazione-polo-steam/>

A disposizione per ogni necessità e chiarimento.

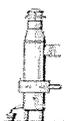
Cordialità.



Il Dirigente scolastico

Dott.ssa Maria Gabriella FEDELE

*Firma autografa a mezzo stampa
ai sensi dell'art.3 comma 2 D.Lgs. n. 39/1993*





FUTURA
PNRR ISTRUZIONE

LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI



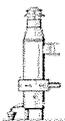
Ministero dell'Istruzione



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



Viale San Lorenzo, 2 | 82100 BENEVENTO | Cod. Mecc. BNTF010008 | Cod. Mecc. Serale BNTF01050N | Cod. Fisc. 80002110627
Tel. +39 0824 21632 | Fax +39 0824 25021 | bntf010008@istruzione.it | bntf010008@pec.istruzione.it | www.itilucarelli.edu.it



Protocollo: Protocollo 0001876/E del 29/03/2022 14:44 - VII.5 - Formazione, aggiornamento e sviluppo professionale

Data ed ora messaggio: 29/03/2022 13:34:36

Oggetto: POLO STEAM - Formazione gratuita per i docenti

Da: "BNTF010008 I.T.I.S. G.B.B.LUCARELLI BENEVENTO DISTRETTO 007"

<bntf010008@istruzione.it>

A: scuole-abruzzo@istruzione.it, scuole-veneto@istruzione.it, scuole-piemonte@istruzione.it, scuole-molise@istruzione.it, scuole-lazio@istruzione.it, scuole-friuli@istruzione.it, scuole-emilia@istruzione.it, scuole-umbria@istruzione.it, scuole-basilicata@istruzione.it, scuole-calabria@istruzione.it, scuole-campania@istruzione.it, scuole-liguria@istruzione.it, scuole-lombardia@istruzione.it, scuole.ag@istruzione.it, scuole.al@istruzione.it, scuole.bn@istruzione.it, scuole.av@istruzione.it, scuole-marche@istruzione.it, scuole-toscana@istruzione.it, scuole-sicilia@istruzione.it, scuole-sardegna@istruzione.it, scuole-puglia@istruzione.it

ALLEGATO.

Si prega di darne massima diffusione.

Distinti saluti.

POLO STEAM
ITI G. BOSCO LUCARELLI
BENEVENTO

Totale allegati presenti nel messaggio: 1
CIRCOLARE FORMAZIONE STEAM.pdf